Charakterbogen

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Name:	Rasse: Dvergr	Alter:	Geschlecht:

Porträt:

Konstitution:	4
Stärke:	6
Reaktion:	4
Fingerfertigkeit:	3
Charisma:	2
Klugheit:	2
Intuition:	3
Willenskraft:	2
Lebenspunkte:	36
Ausdauer:	27

Vorteile:	Nachteile:
kerngesund	Nachteil Charisma
bärenstark	Nachteil Klugheit

Sonderfertigkeiten:
Eisenfaust
Rüstungsgewöhnung Metall

GP: 200	EP (gesamt):	EP (aktuell):

II/III | Dvergr – Verteidiger

KO: 4	ST: 6	RE: 4	FF: 3
CH: 1	KL: 2	IN: 3	WI: 2

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Fertigkeit		I.	II.
Ausweichen	2	RE	IN
Ausweichen im Nahkampf	1	RE	IN
Springen	1	ST	KO
Akrobatik	1	ST	IN
Schwimmen	2	ST	KO
Schwimmen, Sprint	1	ST	KO
Schwimmen, Langstrecke	1	ST	KO
Tauchen	2	ST	KO
Reiten	1	KO	CH
Nahkampf	2	RE	ST
Wucht- & Hiebwaffen	2	RE	ST
Äxte / Streitkolben	2	RE	ST
Distanzkampf	2	FF	ST
Armbrüste	2	FF	IN
Schwere Armbrüste	1	FF	IN
Schildkampf	2	ST	RE
Hervorrufung	2	WI	CH
Zauber	2	KL	WI
Schutzsphäre	1	KL	WI
Bodenfahrzeuge	2	RE	IN
Dampfbetriebene Fuhrwerke	1	RE	IN
Wasserfahrzeuge	2	RE	IN
Segelboote	1	RE	IN
Ruder- & Paddelboote	1	RE	IN
Dampfbetriebene Boote	2	RE	IN
Tauchboote	1	RE	IN

Fertigkeit		I.	II.
Luftfahrzeuge	1	RE	IN
Handel	1	CH	IN
Durchdringungslehre	2	KL	WI
Rüstungsbau	2	FF	KL
Rüstungsbau, Metall	1	FF	KL

Sprache		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Dvergr	M	IN	KL
Tungu	1	IN	KL

Schrift		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Joskin Runa	1	KL	FF
Kiraïl	1	KL	FF

III/III | Dvergr – Verteidiger

KO: 4	ST: 6	RE: 4	FF: 3
CH: 1	KL: 2	IN: 3	WI: 2

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Waffe	Reichweite / -bonus	Schaden
Schwere Armbrust	90 Ellen	2x W8 + 2
Streitaxt	+ 1	W8 + 3

Rüstung	Schadens-reduzierung	Behinderung
Kettenhemd, Eisen	5	3 (2)
Eisenhelm	3	2 (1)
Beinschienen, Eisen	3	2 (1)
Wattiertes Unterzeug	1	1
Wappenrock	1	1
Gesamt:	13	9 (6)

Sonstiges:

Öllampe, wasserdichtes Zunderkästchen, Feuerstein & Stahl, Hanfseil (20 Ellen), hölzerner Bolzenköcher, Waffenpflegeset, Geldbeutelchen, Lederrucksack (30 Pfund), Wolldecke, Axtgehänge, Feldflasche, Brotbeutel, Holzlöffel, Fleischmesser, Holzteller, leichte Wollbekleidung, Pelzmantel, Schwere Stiefel, Reisekleidung (Leinen), Zweipersonenzelt, Schlafsack, Werkzeuggürtel, Schnur (40 Ellen), Lederseil (2 Ellen)

Vermögen:

100 Heller

Charakterbogen

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Name:	Rasse: Ungar	Alter:	Geschlecht:

Porträt:

Konstitution:	3
Stärke:	2
Reaktion:	3
Fingerfertigkeit:	2
Charisma:	3
Klugheit:	4
Intuition:	4
Willenskraft:	4
Lebenspunkte:	27
Ausdauer:	31

Vorteile:	Nachteile:
Eiserner Wille	weltfremd
durchdrungen	
Konzentrationsfähigkeit	

Sonderfertigkeiten:
Fokussiertes Durchdringungswirken

GP: 200	EP (gesamt):	EP (aktuell):

KO: 3	ST: 2	RE: 3	FF: 2
CH: 3	KL: 4	IN: 4	WI: 4

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Fertigkeit		I.	II.
Ausweichen	2	RE	IN
Ausweichen im Nahkampf	1	RE	IN
Geschossen ausweichen	1	RE	IN
Schwimmen	1	ST	KO
Klettern	1	ST	KO
Nahkampf	2	RE	ST
Wucht- und Hiebwaffen	3	RE	ST
Stich- und Schnittwaffen	1	RE	ST
Waffenloser Kampf	1	RE	ST
Distanzkampf	3	FF	ST
Hervorrufung	2	WI	CH
Zauber	2	KL	WI
Strahl aus Wind	3	KL	WI
Kugel aus Wind	2	KL	WI
Wand aus Wind	2	KL	WI
Schutzsphäre	2	KL	WI
Verstärkte Schutzsphäre	2	KL	WI
Sphäre d. Unverwundbarkeit	2	KL	WI
Überreden	1	CH	IN
Überzeugen	1	CH	WI
Alchemie	1	FF	KL
Erste Hilfe	1	KL	FF
Spurenlesen	1	IN	FF
Wildnisleben	1	IN	FF

Fertigkeit		I.	II.

Sprache		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Ungar	M	IN	KL
Dvergr	1	IN	KL
Matarr	1	IN	KL

Schrift		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Tiskali	2	KL	FF
Joskin Runa	1	KL	FF
Kiraïl	1	KL	FF

III/III | Ungar - Schamane

KO: 3	ST: 2	RE: 3	FF: 2
CH: 3	KL: 4	IN: 4	WI: 4

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Waffe	Reichweite / -bonus	Schaden
Uodanstab	Sicht	W8 + 5
Blasrohr	60 Ellen	W8 - 2

Rüstung	Schadens-reduzierung	Behinderung
Lederhose	1	1
Sphäre d. Unverw.	6	2 (1)
Gesamt:	7	3 (2)

Sonstiges:

Wollhemd, Ledersandaletten, Unterwäsche, Tuchbeutel, Wolldecke, Holz & Strick zum Feuermachen, Kerzenlaterne (Bronze), 3 Kerzen, Wasserschlauch, Hornlöffel, Messer (Feuerstein), Holzteller, Ledergürtel, Gürteltaschen, Plane, Kapuzenumhang (Leinen)

Vermögen:

60 Heller

Charakterbogen

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Name:	Rasse: Ælf	Alter:	Geschlecht:

Porträt:

Konstitution:	2
Stärke:	3
Reaktion:	4
Fingerfertigkeit:	5
Charisma:	3
Klugheit:	2
Intuition:	4
Willenskraft:	2
Lebenspunkte:	18
Ausdauer:	18

Vorteile:	Nachteile:
Flinke Finger	Nachteil Charisma
Gutes Gedächtnis	Nachteil Willenskraft
Fotographisches Gedächtnis	
Rumtreiber	
Beutelschneider	

Sonderfertigkeiten:
Beidhändig kämpfen

GP: 200	EP (gesamt):	EP (aktuell):

II/III | Ælf - Dieb

KO: 2	ST: 3	RE: 4	FF: 5
CH: 2	KL: 1	IN: 4	WI: 2

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Fertigkeit		I.	II.
Ausweichen	2	RE	IN
Geschossen ausweichen	1	RE	IN
Ausweichen im Nahkampf	1	RE	IN
Fahrzeugen ausweichen	1	RE	IN
Springen	2	ST	KO
Akrobatik	1	ST	IN
Schwimmen	1	ST	KO
Klettern	2	ST	KO
Reiten	1	KO	CH
Beschatten	1(3)	IN	RE
Verstecken	2(4)	IN	KL
Verstecken (Stadt)	1(3)	IN	KL
Verkleiden	2(4)	IN	FF
Verkleiden (Festempfang)	1(3)	IN	FF
Gaunerei	2(4)	FF	IN
Taschendiebstahl	1(3)	RE	FF
Einbruch	1(3)	RE	FF
Nahkampf	2	RE	ST
Stich- und Schnittwaffen	1	RE	ST
Waffenloser Kampf	1	RE	ST
Distanzkampf	2	FF	ST
Wurfwaffen	2	ST	FF
Wurfmesser	3	ST	FF
Bodenfahrzeuge	1	RE	IN
Fahrräder	1	RE	IN
Wasserfahrzeuge	1	RE	IN

Fertigkeit		I.	II.
Handeln	2(2)	CH	IN
Feilschen	1(2)	CH	IN
Schätzen	1(2)	KL	CH
Überreden	1(2)	CH	IN
Lügen	2(3)	CH	KL
Überzeugen	1(2)	CH	WI
Schauspielerei	2(3)	CH	RE
Hochstaplerei	1(2)	CH	RE
Durchdringungslehre	1	KL	WI
Wildnisleben	2	IN	FF
Orientieren	1	IN	WI
Wache halten	1	IN	KO

Sprache		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Nerenithal	M	IN	KL
Tungu	1	IN	KL
Matarr	1	IN	KL

Schrift	Primär-attribut	Sekundär-attribut

III/III | Ælf - Dieb

KO: 2	ST: 3	RE: 4	FF: 5
CH: 2	KL: 1	IN: 4	WI: 2

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Waffe	Reichweite / -bonus	Schaden
Dolch	+/- 0	W8
Dolch	+/- 0	W8
Wurfdolch	22 Ellen	W8
Wurfdolch	22 Ellen	W8

Rüstung	Schadens-reduzierung	Behinderung
Lederhose	1	1
Lederweste	2	1
Armschienen, Leder	1	0
Wattiertes Unterzeug	1	1
Gesamt:	5	3

Sonstiges:

Untergewand, Leinenhemd, Leinenhose, Wollmütze, Werkzeuggürtel „Mitternachtsschlosser“, Dietriche (sortiert), Kletterseil (20 Ellen), Wurfhaken (mit Seil, 20 Ellen), 2 Beingurte, 2 Dolchscheiden, Brecheisen, Lederrucksack, leichte Lederstiefel, Holzpfeifchen, eine handvoll losen Pfeifentabak (gut aber alt und trocken)

Vermögen:

60 Heller

Charakterbogen

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Name:	Rasse: Mensch	Alter:	Geschlecht:

Porträt:

Konstitution:	3
Stärke:	3
Reaktion:	5
Fingerfertigkeit:	3
Charisma:	2
Klugheit:	3
Intuition:	5
Willenskraft:	2
Lebenspunkte:	27
Ausdauer:	22

Vorteile:	Nachteile:
Blitzschnelle Reflexe	
Gerissener Hund	
Charmebolzen	

Sonderfertigkeiten:

GP: 200	EP (gesamt):	EP (aktuell):

II/III | Mensch - Luftschifffahrer

KO: 3	ST: 3	RE: 5	FF: 3
CH: 2	KL: 3	IN: 5	WI: 2

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Fertigkeit		I.	II.
Ausweichen	1	RE	IN
Schwimmen	1	ST	KO
Klettern	1	ST	KO
Reiten	1	KO	CH
Gaunerei	2	FF	IN
Fälschung	1	KL	FF
Nahkampf	2	RE	ST
Stich- und Schnittwaffen	3	RE	ST
Distanzkampf	2	FF	ST
Armbrüste	3	FF	IN
Hervorrufung	2	WI	CH
Zauber	2	KL	WI
Strahl aus Luft	1	KL	WI
Bodenfahrzeuge	2	RE	IN
Fahrräder	1	RE	IN
Dampfbetriebene Fuhrwerke	1	RE	IN
Luftfahrzeuge	2	RE	IN
Zeppeline	2	RE	IN
Ballons	1	RE	IN
Wasserfahrzeuge	1	RE	IN
Handel	2(3)	CH	IN
Feilschen	1(2)	CH	IN
Schätzen	1(2)	KL	CH
Überreden	1(2)	CH	IN
Überzeugen	1(2)	CH	WI
Lügen	1(2)	CH	KL

Fertigkeit		I.	II.
Schauspielerei	2(3)	CH	RE
Hochstaplerei	1(2)	CH	RE
Malen / Zeichnen	1	FF	IN
Kochen	1	FF	IN
Massenproduktion	2	KL	IN
Massenprod. Fahrzeuge	1	KL	IN
Durchdringungslehre	2	KL	WI
Physik	1	KL	FF
Geographie	1	KL	IN
Spuren lesen	2	IN	FF
Humanoide Spuren lesen	1	IN	FF
Fahrzeugspuren lesen	1	IN	FF
Erste Hilfe	1	KL	FF
Wildnisleben	2	IN	FF
Orientieren	1	IN	WI

Sprache		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Tungu	M	IN	KL
Matarr	1	IN	KL
Dvergr	1	IN	KL

Schrift		Primär-attribut	Sekundär-attribut
Kiraïl	1	KL	FF
Joskin Runa	1	KL	FF

III/III | Mensch - Luftschifffahrer

KO: 3	ST: 3	RE: 5	FF: 3
CH: 2	KL: 3	IN: 5	WI: 2

victorianesque
ackerwirtschaft.de

Waffe	Reichweite / -bonus	Schaden
Kurzschwert	+ 1	W8 + 1
Leichte Armbrust	120 Ellen	W8 + 5

Rüstung	Schadens-reduzierung	Behinderung
Lederhose	1	1
Lederweste	2	1
Armschienen, Leder	1	0
Wattiertes Unterzeug	1	1
Gesamt:	5	3

Sonstiges:

Waffenpflegeset, Schwertgürtel, Lederranzen, Bolzentasche (Leinen), Untergewand, Hemd (Leinen), Hose (Leinen), Leichte Lederstiefel

Vermögen:

60 Heller

victorianesque
ackerwirtschaft.de