



**Athletik**

Ausweichen	RE	IN
Reaktion	4	

Geschossen Ausweichen	RE	IN
Ausweichen	4	

Fahrzeugen Ausweichen	RE	IN
Ausweichen	4	

Ausweichen im Nahkampf	RE	IN
Ausweichen	4	

Springen	ST	KO
Stärke	4	

Hochsprung	ST	KO
Springen	4	

Weitsprung	ST	KO
Springen	4	

Freier Fall	ST	KO
Springen	4	

Fallschirmsprung	ST	KO
Springen	4	

Akrobatik	ST	IN
Stärke	4	

Bodenturnen	ST	IN
Akrobatik	4	

Geräteturnen	ST	IN
Akrobatik	4	

Jonglieren	ST	FF
Akrobatik	4	
Fingerfertigkeit	4	

Parcours	IN	KO
Intuition	4	
Konstitution	4	
Akrobatik	5	
Bodenturnen	4	
Geräteturnen	4	
Ausweichen	4	
Hochsprung	4	
Weitsprung	4	

**Athletik II**

Schwimmen	ST	KO
Stärke	4	

Sprint	ST	KO
Schwimmen	4	

Langstrecke	ST	KO
Schwimmen	4	

Tauchen	ST	KO
Schwimmen	4	

Klettern	ST	KO
Stärke	4	

Bergsteigen	ST	KO
Klettern	4	

Freeclimbing	ST	KO
Klettern	4	

Reiten	KO	CH
Konstitution	4	

Dressur	KO	CH
Reiten	4	

Rennreiten	KO	CH
Reiten	4	

Reiterkampf	KO	CH
Reiten	4	
Nahkampf	4	

Berittener Schütze	KO	CH
Reiten	4	
Fernkampf	4	

Heimlichkeit

Beschatten	IN	RE	<i>Personengruppe</i> Beschatten	IN	RE
Intuition	4		Beschatten	4	

Verstecken	IN	KL	Verstecken in <i>Geländeart</i>	IN	KL
Intuition	4		Verstecken	4	

Verkleiden	IN	FF	Verkleiden für <i>Anlaß</i>	IN	FF
Intuition	4		Verkleiden	4	

Gaunerei	FF	IN	Taschendiebstahl	RE	FF
Fingerfertigkeit	4		Gaunerei	4	
			Reaktion	4	

			Einbruch	RE	FF
			Gaunerei	4	
			Reaktion	4	

			Betrug	CH	FF
			Gaunerei	4	
			Charisma	4	

			Fälschung	KL	FF
			Gaunerei	4	
			Klugheit	4	

Kampf

Nahkampf	RE	ST
Reaktion	4	

Wucht- und Hieb Waffen	RE	ST
Nahkampf	4	
Stärke	4	

Äxte / Streitkolben	RE	ST
Wucht- und Hieb Waffen	4	

Kettenwaffen	RE	ST
Wucht- und Hieb Waffen	4	

Stich- und Schnittwaffen	RE	ST
Nahkampf	4	
Stärke	4	

Schwerter	RE	ST
Stich- und Schnittwaffen	4	

Infanteriewaffen	ST	RE
Stich- und Schnittwaffen	4	

Waffenloser Kampf	RE	ST
Nahkampf	4	
Stärke	4	

Faustkampf	RE	ST
Waffenloser Kampf	4	

Ringkampf	RE	ST
Waffenloser Kampf	4	

Martial Arts	RE	ST
Waffenloser Kampf	4	

Kampf II

Distanzkampf	FF	ST
Fingerfertigkeit	4	

Bögen	ST	FF
Distanzkampf	4	
Stärke	4	

Langbögen	ST	FF
Kurzbögen	4	

Kompositbögen	ST	FF
Kurzbögen	4	

Armbrüste	FF	IN
Distanzkampf	4	
Fingerfertigkeit	4	

Schwere Armbrüste	FF	IN
Armbrüste	4	

Wurfaffen	ST	FF
Distanzkampf	4	
Stärke	4	

Wurfmesser	ST	FF
Wurfaffen	4	

Wurfsterne / -ringe	ST	FF
Wurfaffen	4	

Wurfbeile	ST	FF
Wurfaffen	4	

Schleudern, Speere	ST	FF
Wurfaffen	4	

Steinschleudern	ST	FF
Schleudern	4	

Speerschleudern	ST	FF
Schleudern	4	

Geschütze	FF	IN
Distanzkampf	4	
Fingerfertigkeit	4	

Belagerungswaffen	FF	IN
Geschütze	4	

Fahrzeugwaffen	FF	IN
Geschütze	4	

Schusswaffen	FF	IN
Distanzkampf	4	
Fingerfertigkeit	4	

Pneumatische Waffen	FF	IN
Schusswaffen	4	

Feuerwaffen	FF	IN
Schusswaffen	4	

Sonore Waffen	FF	IN
Schusswaffen	4	

Schildkampf	ST	RE
Stärke	4	

Durchdringung

Hervorrufung	WI	CH
Willenskraft	4	
Durchdringungslehre	4	

Zauber		KL	WI
Hervorrufung		4	
Klugheit		4	

Strahl aus <i>Element</i>		KL	WI
Zauber		4	

Kugel aus <i>Element</i>		KL	WI
Strahl aus <i>Element</i>		4	

Wand aus <i>Element</i>		KL	WI
Kugel aus <i>Element</i>		4	

Regen aus <i>Element</i>		KL	WI
Regen aus <i>Element</i>		4	

Schutzsphäre		KL	WI
Zauber		4	

verstärkte Schutzsphäre		KL	WI
Schutzsphäre		4	

Sphäre der Unverwundbarkeit		KL	WI
verstärkte Schutzsphäre		4	

Segen/Flüche		CH	WI
Hervorrufung		4	
Charisma		4	

Behindern		CH	WI
Segen/Flüche		4	

Schwächen		CH	WI
Behindern		4	

Lähmen		CH	WI
Schwächen		4	

Ermuntern		CH	WI
Segen/Flüche		4	

Bestärken		CH	WI
Ermuntern		4	

Animieren		CH	WI
Bestärken		4	

Manifestation	WI	CH
Willenskraft	4	
Durchdringungslehre	4	

Herbeirufen		CH	WI
Manifestation		4	
Charisma		4	

<i>Element</i> ar		CH	WI
Herbeirufen		4	

<i>Element</i> arer Diener		CH	WI
Elementar		4	

Herr der <i>Element</i> e		CH	WI
Elementarer Diener		4	

Verbannen		CH	WI
Manifestation		4	
Charisma		4	

Zeythai		CH	WI
Herbeirufen		4	

Nivrta		CH	WI
Zeythai		4	

Brenin		CH	WI
Nivrta		4	

Binden		CH	WI
Manifestation		4	
Charisma		4	

Daeva		CH	WI
Herbeirufen		4	

Agureen		CH	WI
Daeva		4	

Goiangerua		CH	WI
Agureen		4	

Wahrsagen	WI	IN
Willenskraft	4	
Durchdringungslehre	4	

Zeichen deuten		CH	IN
Wahrsagen		4	
Charisma		4	

Horoskop erstellen		KL	CH
Wahrsagen		4	
Charisma		4	

Prophezeihen		KL	WI
Wahrsagen		4	
Klugheit		4	

**Fahrzeuge**

Bodenfahrzeuge	RE	IN
Reaktion	4	

Fahrräder	RE	IN
Bodenfahrzeuge	4	

Pferdefuhrwerke	RE	IN
Bodenfahrzeuge	4	

Dampfbetriebene Fuhrwerke	RE	IN
Bodenfahrzeuge	4	

Luftfahrzeuge	RE	IN
Reaktion	4	

Zeppeline	RE	IN
Luftfahrzeuge	4	

Ballons	RE	IN
Luftfahrzeuge	4	

Wasserfahrzeuge	RE	IN
Reaktion	4	

Segelboote	RE	IN
Wasserfahrzeuge	4	

Segelschiffe	RE	IN
Segelboote	4	

Ruder- und Paddelboote	RE	IN
Wasserfahrzeuge	4	

Ruder- und Paddelschiffe	RE	IN
Ruder- und Paddelboote	4	

Dampfbetriebene Boote	RE	IN
Wasserfahrzeuge	4	

Dampfbetriebene Schiffe	RE	IN
Dampfbetriebene Boote	4	

Tauchboote	RE	IN
Wasserfahrzeuge	4	

Tauchschiffe	RE	IN
Tauchboote	4	



Handel

Handeln	CH	IN
Charisma	4	

Feilschen	CH	IN
Handeln	4	

Schätzen	KL	CH
Handeln	4	
Klugheit	4	

**Sozial**

Überreden	CH	IN	Bevölkerungsgruppe	CH	IN
Charisma	4			Überreden	4

Einschüchtern	CH	ST	Bevölkerungsgruppe	CH	ST
Charisma	4			Einschüchtern	4

Lügen	CH	KL	Bevölkerungsgruppe	CH	KL
Charisma	4			Lügen	4

Überzeugen	CH	WI	Bevölkerungsgruppe	CH	WI
Charisma	4			Überzeugen	4

Management	CH	KL	Bevölkerungsgruppe	CH	KL
Charisma	4			Management	4

Schauspielerei	CH	RE	Nach Drehbuch	KL	CH	
Charisma	4			Schauspielerei	4	
				Klugheit	4	

			Straßentheater	CH	RE
				Schauspielerei	4

			Hochstaplerei	CH	RE
				Schauspielerei	4

Zechen	IN	KO	Kampfrinken	IN	KO	
Intuition	4			Zechen	4	

			Zivilisiertes Betrinken	CH	KO
				Zechen	4

			Quaffen	IN	RE
				Zechen	4

Gassenwissen	IN	KL	Region	IN	KL
Intuition	4			Gassenwissen	4

Etikette	KL	CH	Bevölkerungsgruppe	KL	CH
Klugheit	4			Etikette	4

Handwerk

Holzbearbeitung	FF	IN		
Fingerfertigkeit	4			

Holzfaller	ST	FF		
Holzbearbeitung		4		
Stärke		4		

Tischler	FF	IN		
Holzbearbeitung		4		

Zimmermann	FF	IN		
Holzbearbeitung		4		

Lederbearbeitung	FF	IN		
Fingerfertigkeit	4			

Gerber/Kirschner	FF	IN		
Lederbearbeitung		4		

Schuster	FF	IN		
Lederbearbeitung		4		

Malen/Zeichnen	FF	IN		
Fingerfertigkeit	4			

Maler	FF	IN		
Malen/Zeichnen		4		

techn. Zeichnen	FF	IN		
Malen/Zeichnen		4		

Alchemie	FF	KL		
Fingerfertigkeit	4			

Artefakte	FF	KL		
Alchemie		4		
Durchdringungslehre		4		

Salben & Tränke	FF	KL		
Alchemie		4		

Verbrauchsgegenstände	FF	KL		
Alchemie		4		

Waffenbau	FF	KL		
Fingerfertigkeit	4			

Büchsenmacher	FF	KL		
Waffenbau		4		

Bogenbauer	FF	KL		
Waffenbau		4		

Armbrustbauer	FF	KL		
Waffenbau		4		

Waffenschmied	FF	KL		
Waffenbau		4		

Stabschnitzer	FF	KL		
Waffenbau		4		
Durchdringungslehre		4		

Handwerk II

Rüstungsbau	FF	KL
Fingerfertigkeit	4	

Tuch	FF	KL
Rüstungsbau	4	

Leder	FF	KL
Rüstungsbau	4	

Metall	FF	KL
Rüstungsbau	4	

Steinbearbeitung	FF	IN
Fingerfertigkeit	4	

Steinmetz	FF	IN
Steinbearbeitung	4	

Bildhauer	FF	IN
Steinbearbeitung	4	

Metallbearbeitung	FF	IN
Fingerfertigkeit	4	

Grobschmied	FF	IN
Metallbearbeitung	4	

Goldschmied	FF	IN
Metallbearbeitung	4	

Kochen	FF	IN
Fingerfertigkeit	4	

Regionale Küche	FF	IN
Kochen	4	

Industrie

Landwirtschaft	KL	IN
Klugheit	4	

Ackerbau	KL	IN
Landwirtschaft	4	

Viehzucht	KL	IN
Landwirtschaft	4	

Forstwirtschaft	KL	IN
Klugheit	4	

Forst	KL	IN
Forstwirtschaft	4	

Jagd	KL	IN
Forstwirtschaft	4	

Bergbau	KL	IN
Klugheit	4	

Stein	KL	IN
Bergbau	4	

Metall	KL	IN
Bergbau	4	

Edelsteine	KL	IN
Bergbau	4	

Metallindustrie	KL	IN
Klugheit	4	

Verhüttung	KL	IN
Metallindustrie	4	

Gießerei	KL	IN
Metallindustrie	4	

Metallbau	KL	IN
Metallindustrie	4	

Massenproduktion	KL	IN
Klugheit	4	

Fahrzeuge	KL	IN
Massenproduktion	4	

Maschinen	KL	IN
Massenproduktion	4	

Möbel	KL	IN
Massenproduktion	4	

Wissenschaften

Durchdringungslehre	KL	WI	
Klugheit	4		

Hervorrufung	KL	WI	
Durchdringungslehre	4		

Manifestation	KL	WI	
Durchdringungslehre	4		

Wahrsagen	KL	WI	
Durchdringungslehre	4		

Mathematik	KL	IN	
Klugheit	4		

Logik	KL	IN	
Mathematik	4		

Stochastik & Statistik	KL	IN	
Mathematik	4		

Analysis	KL	IN	
Mathematik	4		

Komplexe Zahlen(systeme)	KL	IN	
Mathematik	4		

Physik	KL	FF	
Klugheit	4		

Thermodynamik	KL	FF	
Physik	4		

Mechanik	KL	FF	
Physik	4		

Dynamik	KL	FF	
Physik	4		

Relativität & Quanten	KL	FF	
Physik	4		

Astronomie	KL	IN	
Physik	4		

Chemie	KL	FF	
Klugheit	4		

Organische Chemie	KL	FF	
Chemie	4		

Anorganische Chemie	KL	FF	
Chemie	4		

Biologie	KL	IN	
Klugheit	4		

Fauna	KL	IN	
Biologie	4		

Flora	KL	IN	
Biologie	4		

Mikrobiologie	KL	IN	
Biologie	4		

Wissenschaften II

Geschichte	KL	IN	Geschichte der <i>Wissenschaft</i>	KL	IN
Klugheit	4		Geschichte	4	
			Geschichte des <i>Staat es</i>	KL	IN
			Geschichte	4	
			Geschichte der <i>Region</i>	KL	IN
			Geschichte	4	
			Geschichte des <i>Volk es</i>	KL	IN
			Geschichte	4	
Geographie	KL	IN	Geographie <i>Region</i>	KL	IN
Klugheit	4		Geographie	4	
			Geographie <i>Klimazone</i>	KL	IN
			Geographie	4	
Kunst & Kultur	KL	IN	K&K <i>Epoche</i>	KL	IN
Klugheit	4		Kunst & Kultur	4	
			K&K <i>Künstler</i>	KL	IN
			Kunst & Kultur	4	
			K&K <i>Region</i>	KL	IN
			Kunst & Kultur	4	
			K&K <i>Genre</i>	KL	IN
			Kunst & Kultur	4	
Literatur	KL	IN	Literatur <i>Epoche</i>	KL	IN
Klugheit	4		Literatur	4	
			Literatur <i>Künstler</i>	KL	IN
			Literatur	4	
			Literatur <i>Region</i>	KL	IN
			Literatur	4	
			Literatur <i>Genre</i>	KL	IN
			Literatur	4	
Religion	KL	IN	Astrologie	KL	IN
Klugheit	4		Astronomie	4	
			Religion	4	

Wissenschaften III

Psychologie	KL	WI
Klugheit	4	

Therapeutische Psychologie	KL	WI
Psychologie	4	

Gruppen- & Managementpsychologie	KL	WI
Psychologie	4	

Psychiatrie	KL	WI
Psychologie	4	

Medizin	KL	FF
Klugheit	4	

Anästhesie	KL	FF
Medizin	4	

Chirurgie	KL	FF
Medizin	4	

Pathologie	KL	FF
Medizin	4	

Kardiologie	KL	FF
Medizin	4	

<i>Medizinisches Fachgebiet</i>	KL	FF
Medizin	4	



Outdoor

Spuren lesen	IN	FF
Intuition	4	

Fahrzeugspuren lesen	IN	FF
Spuren lesen	4	

Tierspuren lesen	IN	FF
Spuren lesen	4	

Humanoide Spuren lesen	IN	FF
Spuren lesen	4	

Erste Hilfe	KL	FF
Klugheit	4	

Wunden versorgen	KL	FF
Erste Hilfe	4	

Vergiftungen neutralisieren	KL	FF
Erste Hilfe	4	

Krankheiten lindern	KL	FF
Erste Hilfe	4	

Wildnisleben	IN	FF
Intuition	4	

Orientieren	IN	WI
Wildnisleben	4	

Überleben	IN	FF
Wildnisleben	4	

Nahrungsbeschaffung	IN	FF
Wildnisleben	4	

Wache halten	IN	KO
Wildnisleben	4	

Wahrnehmung	IN	WI
Intuition	4	

Sehen	IN	WI
Wildnisleben	4	

Hören	IN	KO
Wildnisleben	4	

Schmecken	IN	RE
Wildnisleben	4	

Tasten	IN	FF
Wildnisleben	4	

Durchdrungenes Entdecken	IN	KL
Durchdringungslehre	4	
Wahrnehmung	4	

**Legende:**

Name der Fertigkeit	Primärattribut	Sekundärattribut
Voraussetzung	auf Stufe	

*kursive Schrift zeigt an, daß eine entsprechende Präzisierung vorgenommen werden muß*