

Nah, Einhand				
Waffe	Vorraussetzungen	Schaden	Reichweite / -bonus	Preis
Beil	Wucht- und Hieb Waffen 3	W8 + 2	+/- 0	2 Gulden
Degen	Schwerter 1	W8 + 2	+ 1	15 Gulden
Dolch	Stich- & Schnittwaffen 1	W8	+/- 0	2 Gulden
Dreizack	Infanteriewaffen 1	W8 + 2	+ 2	5 Gulden
Entermesser	Schwerter 1	W8 + 2	+ 1	7 Gulden
Flegel	Kettenwaffen 1	W8 + 2	+ 1	2 Gulden
Fleischerbeil	Äxte / Streitkolben 1	W8 + 1	+/- 0	2 Gulden
Florett	Schwerter 1	W8 + 2	+ 1	18 Gulden
Holzspeer	Stich- und Schnittwaffen 1	W8	+ 1	1 Gulden
Keule	Wucht- und Hieb Waffen 1	W8 + 1	+ 1	1 Gulden
Knüppel	Nahkampf 3	W8	+ 1	10 Heller
Kriegshammer	Äxte / Streitkolben 1	W8 + 3	+ 1	10 Gulden
Kurzschwert	Stich- & Schnittwaffen 3	W8 + 1	+ 1	8 Gulden
Kurzspeer	Stich- und Schnittwaffen 3	W8 + 1	1	3 Gulden
Kurzstab	Wucht- und Hieb Waffen 1	W8	+/- 0	1 Gulden
Langschwert	Schwerter 1	W8 + 3	+ 1	18 Gulden
Messer	Nahkampf 3	W8 - 2	+/- 0	1 Gulden
Morgenstern	Kettenwaffen 3	W8 + 4	+ 1	10 Gulden
Neunschwänzige	Kettenwaffen 1	W8	+ 2	6 Gulden
Ochsengespann	Kettenwaffen 5, ST 5	2x W8 + 2	+ 1	18 Gulden
Ochsenherde	Kettenwaffen 7, ST 7	3x W8 + 3	+ 1	25 Gulden
Peitsche	Kettenwaffen 1	W8 - 1	+ 2	3 Gulden
Rapier	Schwerter 1	W8 + 2	+ 1	12 Gulden
Säbel	Schwerter 1	W8 + 2	+ 1	10 Gulden
Schlagring	Waffenloser Kampf 1	W8 + 1 (AU)	+/- 0	2 Gulden
Schmiedehammer	Wucht- und Hieb Waffen 3	W8 + 3	+/- 0	7 Gulden
Streitaxt	Äxte / Streitkolben 1	W8 + 3	+ 1	5 Gulden

Nah, Zweihand				
Waffe	Vorraussetzungen	Schaden	Reichweite / -bonus	Preis
Anderthalbhänder	Schwerter 3	W8 + 4	+ 2	23 Gulden
Barbaren Streitaxt	Äxte / Streitkolben 3, ST 5	2x W8 + 2	+ 2	10 Gulden
Hellebarde	Infanteriewaffen 3	W8 + 4	+ 3	8 Gulden
Holzfalleraxt	Äxte / Streitkolben 3	W8 + 5	+ 2	8 Gulden
Kriegsflegel	Kettenwaffen 3	W8 + 5	+ 2	5 Gulden
Kriegslanze	Infanteriewaffen 1	W8 + 3	+ 3	12 Gulden
Partisane	Infanteriewaffen 3	W8 + 4	+ 3	8 Gulden
Pike	Infanteriewaffen 3	W8 + 4	+ 3	5 Gulden
Sense	Infanteriewaffen 3	W8 + 3	+ 3	3 Gulden
Spieß	Infanteriewaffen 1	W8 + 3	+ 2	7 Gulden
Stab	Wucht- und Hieb Waffen 3	W8 + 1	+ 1	4 Gulden
Sturmhammer	Äxte / Streitkolben 3	W8 + 5	+ 2	15 Gulden
Zweihänder	Schwerter 3, ST 5	2x W8 + 2	+ 2	25 Gulden

Fern				
Waffe	Vorraussetzungen	Schaden	Reichweite / -bonus	Preis
Blasrohr	Distanzkampf 3	W8 - 2	60 Ellen	4 Gulden
<i>Elementstab</i>	Strahl aus <i>Element</i> 3	W8 + 5	Sicht	60 Gulden
<i>Elementstein</i>	Strahl aus <i>Element</i> 1	W8 + 3	Sicht	25 Gulden
Holzspeer	Schleudern, Speere 1	W8 + 1	75 Ellen	1 Gulden
Jagdbogen	Bögen 3	W8 + 3	200 Ellen	10 Gulden
Jagddiskus	Wurfsterne / -ringe 3	2x W8 + 2 (AU)	90 Ellen	4 Gulden
Kompositbogen	Kompositbögen 1	W8 + 4	350 Ellen	13 Gulden
Kriegsbogen	Kompositbögen 3	W8 + 6	350 Ellen	14 Gulden
Kriegsdiskus	Wurfsterne / -ringe 3	W8 + 4	90 Ellen	6 Gulden
Kurzbogen	Bögen 1	W8 + 3	120 Ellen	9 Gulden
Kurzspeer	Schleudern, Speere 3	W8 + 1	80 Ellen	3 Gulden
Langbogen	Langbögen 1	W8 + 5	400 Ellen	12 Gulden
Leichte Armbrust	Armbrüste 3	W8 + 5	120 Ellen	18 Gulden
Schwere Armbrust	Schwere Armbrüste 1	2x W8 + 2	225 Ellen	35 Gulden
Speerschleuder	Speerschleudern 3	W8 + 3	105 Ellen	4 Gulden
Spielzeugarmbrust	Armbrüste 1	W8 + 2 (AU)	50 Ellen	10 Gulden
Stabschleuder	Speerschleudern 1	W8 + 2	90 Ellen	2 Gulden
Stein	Distanzkampf 1	W8 - 1	50 Ellen	-
Steinschleuder	Steinschleudern 1	W8 + 1	75 Ellen	2 Gulden
Wurfaxt	Wurfbeile 3	W8 + 3	45 Ellen	5 Gulden
Wurfbeil	Wurfbeile 1	W8 + 2	45 Ellen	3 Gulden
Wurfdolch	Wurfmesser 3	W8	22 Ellen	3 Gulden
Wurfkeule	Wurfbeile 1	2x W8 + 2 (AU)	75 Ellen	2 Gulden
Wurfmesser	Wurfmesser 1	W8 - 1	24 Ellen	2 Gulden
Wurfnetz	Wurfaffen 3	-	15 Ellen	4 Gulden
Wurfring	Wurfsterne / -ringe 1	W8	30 Ellen	4 Gulden
Wurfscheibe	Wurfsterne / -ringe 1	W8	30 Ellen	4 Gulden
Wurfspeer	Schleudern, Speere 3	W8 + 2	80 Ellen	3 Gulden
Wurfstern	Wurfsterne / -ringe 3	W8 + 1	30 Ellen	5 Gulden